

Desarrollo Comunitario

¿Cómo y con qué se come?

Hector Colina

Centro Nacional de Desarrollo e Investigación en Tecnologías Libres

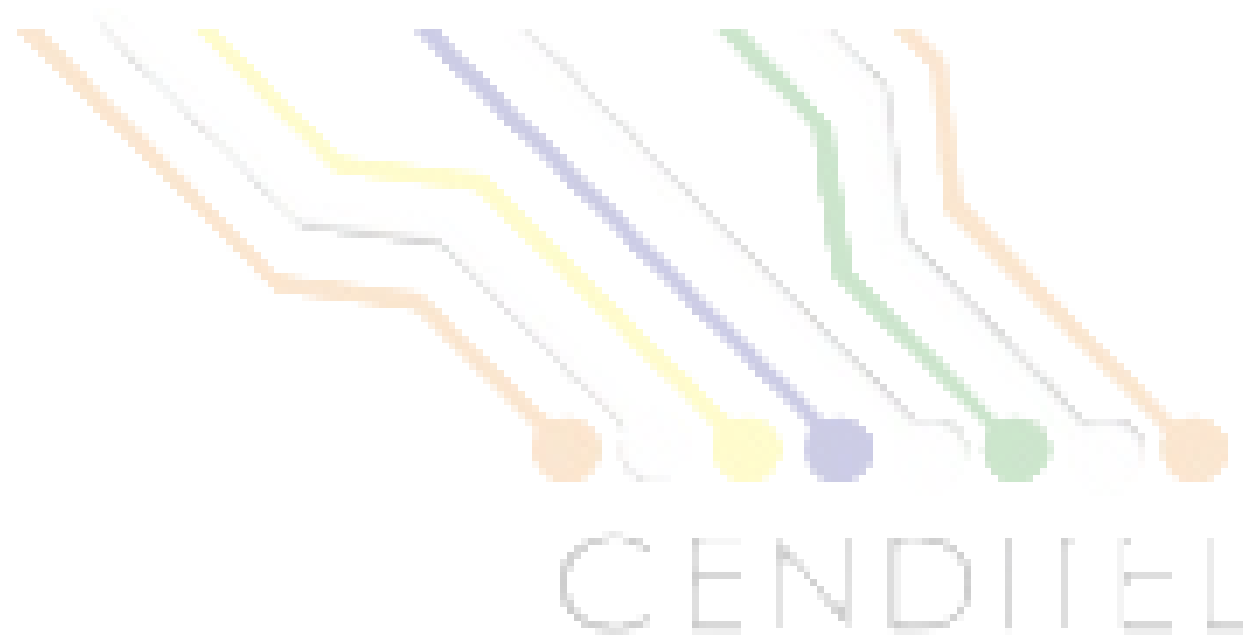
(Cenditel) – Grupo Apropriación Tecnológica

hcolina@cenditel.gob.ve, hcolina@debian.org.ve

hcolina@canaima.softwarelibre.gob.ve

Julio del 2009





Derecho de autor (C) 2009 Hector Colina de La Fundación CENDITEL.

Se concede permiso de copiar, distribuir o modificar este documento bajo los términos establecidos por la licencia de documentación de GNU GFDL Versión 1.2, sin secciones invariantes.

Una copia de la licencia puede ser obtenida en:
<http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>

Desarrollo Comunitario

- ¿Qué es?
- ¿Qué lo motiva?
- Algunos ejemplos
- Algunas estadísticas

FORJA.SOFTWARELIBRE.GOB.VE

PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTIÓN Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES

Desarrollo Comunitario

- ¿Qué es?
 - Grupo de individuos con “prácticas virtuosas”[1] que unidos por un fin común trabajan bajo modelos no-tradicionales de desarrollo[2] y desde modelos socio productivos enfocados en “servicios”[3].

[1] Denominamos acá a aquellas prácticas, experiencias no contempladas en sistemas académicos tradicionales, lo cual permite el acceso, colaboración, reconocimiento de personas que no poseen formación “académica tradicional”

[2] Desarrollos colaborativos, código abierto, etc

[3] Adiestramiento, optimizaciones, mejoras, etc.

Desarrollo Comunitario

- ¿Qué lo motiva?
 - Jerarquía consensuada[1]
 - Heterarquía en las prácticas de desarrollo[2]
 - Fin común
 - Retribución no monetaria
 - Egoísmo altruista

[1] La jerarquía se da e consenso y la misma, también, se puede perder en consenso

[2] Horizontalidad entre los miembros y existe jerarquía basada en tiempos de entrega, desarrollos, etc.

[3] Se gana (egoísmo) en tanto que se da a los demás (altruismo)

¿Con qué se come?

- Herramientas

- Usuario final:

- Ofimática, gráficos, internet

- Administradores

- Web, mail, dns, routing, firewall, voip...

- Desarrolladores

- Versionado de código, lenguajes de programación, buenas prácticas de programación

FORJA.SOFTWARELIBRE.ORG.VE
PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTIÓN Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES

Y cuando se come... ¿de dónde sacamos más?

- Modelos productivos tradicionales
 - Se licencia el uso de binarios
 - Se generan contratos de renovación de licencias de uso del código

CENDITEL

FORJA.SOFTWARELIBRE.GOB.VE

PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTIÓN Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES



Y cuando se come... ¿de dónde sacamos más?

- Modelos productivos tradicionales...
¿Qué tienen de malo?
 - Privan la generación de conocimiento
 - Sólo ven una arista del modelo: “vender” el código
 - A medida que el código se complejiza se necesitan más personas, aumentan los costos
 - Se genera una relación de dependencia peligrosa para el usuario final

FORJA.SOFTWARELIBRE.ORG.VE
PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTIÓN Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES



Y cuando se come... ¿de dónde sacamos más?

- Modelos socio - productivos en el SL
 - Ya que el código no se puede vender...
 - Asesorías
 - Optimizaciones
 - Adiestramiento
 - Vigilancia
 - Desarrollos que crecen exponencialmente

FORJA.SOFTWARELIBRE.GUB.VE
PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTIÓN Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES

Y cuando se come... ¿de dónde sacamos más?

- Modelos socio - productivos en el SL Caso 1

In 1994 I was working at a site where we had one 64kbit line to the outside world. Obviously everybody was interested in knowing how the link was performing. So I wrote a quick hack which created a constantly updated graph on the web, showing the traffic load on our Internet link. This eventually evolved into a rather configurable Perl script called MRTG-1.0 which I released in spring 1995. After a few updates I left my job at DMU, to start work at the Swiss Federal Institute of Technology. Due to lack of time I had to put MRTG aside. One day in January of 1996, I received email from Dave Rand asking if I had any ideas why MRTG was so slow. Actually I did. MRTG's programming was not very efficient and it was written entirely in Perl. After a week or so, Dave wrote back to me and said he had tried what I had suggested for improving MRTG's speed. Since the changes did not help much, he had decided to rewrite the time-critical sections of MRTG in C. The code was attached to his email. His tool increased the speed of MRTG by a factor of 40! This got me out of my 'MRTG ignorance' and I started to spend my spare time developing of MRTG-2.

Soon after MRTG-2 development had begun I started to give beta copies to interested parties. In return I got many feature patches, a lot of feedback and bug fixes. The product you are getting now is the result of a wonderful collaboration of many people. I would like to take this opportunity to thank them all. (See the files CHANGES and CONTRIBUTORS in the MRTG distribution.)

Y cuando se come... ¿de dónde sacamos más?

- Modelos socio - productivos en el SL Caso 2
 - To avoid confusion with the proprietary versions of GForge (known as GForge Advanced Server, GForge Express Edition and GForge Community Edition), the free/libre/opensource codebase will from now on be separately maintained under the name FusionForge by the main developers of the free GForge 4.x codebase. Since this is mostly a renaming, the migration path for existing users will be smooth.

FORJA.SOFTWARELIBRE.GOB.VE
PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTION Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES



Y cuando se come... ¿de dónde sacamos más?

- Modelos socio - productivos en el SL Caso 3
 - **Sendmail Professional Services**
 - The Sendmail Professional Services mission is to deliver enterprises secure, dependable and compliant messaging networks that address specific security and business requirements, while integrating seamlessly with the IT infrastructure.

No other company can match Sendmail Professional Services' level of messaging and security expertise gained at over 1,000 successful enterprise implementations. This experience combined with an industry-proven methodology, helps ensure the success of every project.

Sendmail's credentials include some of the world's largest, most complex and mission critical messaging networks. Much more than implementing Sendmail software and appliances, Sendmail Professional Services provides a variety of custom services and packaged services covering: email architecture reviews, high-volume mailing solutions, customized policies for HIPAA compliance, mail-stream performance, and directory synchronization and implementation. Regardless of the business requirement, Sendmail has the domain expertise to deliver the solution.

PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTIÓN Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES

Y cuando se come... ¿de dónde sacamos más?

- Modelos socio - productivos en el SL Caso 4
 - Servicios
 - Services Creación de e-cursos: Le ayudamos a analizar, diseñar, desarrollar y mantener sus cursos virtuales.
 - Formación certificada: El modo más rápido para ponerse en funcionamiento.
 - Asistencia técnica: Instalación, desarrollos a medida, soporte...
 - Integración con RRHH: Combine documentos de Office, formación Dokeos, informes SAP...

Y cuando se come... ¿de dónde sacamos más?

- Modelos socio - productivos en el SL Caso 5
 - <http://www.softwarelibre.gob.ve/invesol/cms/index.pl>

CENDITEL

FORJA.SOFTWARELIBRE.GOB.VE

PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTIÓN Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES



Carreño y la mesa...

- La meta es tener un Estado completamente conectado, donde los sistemas de información de las diferentes dependencias que brindan servicio al ciudadano compartan información de manera electrónica; para lograrlo es necesario tener normas que establezcan cómo se harán los procesos y que fijen patrones que permitan hacer las interconexiones de manera armónica.
 - Carlos Figueira Pdte. CNTI http://cnti.gob.ve/index.php?option=com_content&view=article&id=2034:normalizacion-de-las-ti-garantizara-interoperabilidad-en-los-sistemas-del-estado-&catid=43:actualidad&Itemid=87



Carreño y la mesa...

- propone definir las especificaciones técnicas obligatorias que deben cumplir los ambientes de producción -equipos y aplicaciones informáticas- de los portales de Internet de la APN, para desarrollar las soluciones cumpliendo con los modelos de arquitectura de información e infraestructura tecnológicas, sin menoscabo de lo previsto en la Resolución del Mptti Nro. 07, referente a las Características Técnicas para Portales de Internet, publicada en Gaceta Oficial Nro. 39.109 del 29 de enero de 2009.
- El formato ODF para archivos de documentos editables en procesador de texto, hojas de cálculos y presentaciones, así como el PDF -correspondiente a archivos de documentos no editables- que servirá para preservar los contenidos de los documentos generados en forma electrónica, se promueven para dar fiel cumplimiento al Decreto 3.390 que establece el uso prioritario del Software Libre desarrollado bajo estándares abiertos en el sector Gobierno.
- En cuanto a los portales de Internet se proponen requisitos mínimos para el desarrollo, implementación y producción de las páginas web gubernamentales (consideraciones de navegabilidad, diagramación gráfica, meta etiquetas, políticas de seguridad, juego de caracteres, lenguaje script, hoja de estilos en cascada y versión de HTML) (Norma sobre Características Técnicas de Ambientes de Producción de Portales de Internet)

Gaceta Oficial Nro 39.109

PLATAFORMA COLABORATIVA DE GESTIÓN Y DESARROLLO DE
PROYECTOS DE TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN LIBRES

